

ANDERS BRAMS

— Curriculum Vitae

SOFTWAREINGENIØR



 Mobilnr.
(contact by email)

 Hjemmeside
abrams.dk

 Email
anders@brams.dk

 Adresse
(contact by email)

Full-stack ML/DevOps ingeniør

Fremadttænkende og pragmatisk softwareingeniør bosat i Aalborg, arbejder effektivt i dynamiske miljøer, og erfarer i at bygge robuste og automatiserede produktionssystemer på tværs af hele tech stacken. Uanset projekt og team har min evne til at standardisere og automatisere arbejdsgange tilladt os at rykke hurtigt frem og fokusere på det værdiskabende arbejde.

I mit nuværende arbejde udvikler mit team og jeg Emily - en udviklingsplatform der automatiserer både ML- og DevOps for udviklere der vil bruge AI i deres systemer. Emily er udviklet ovenpå CLI-biblioteket Cilly, som jeg selv har skrevet og vedligeholder som open-source.

ERHVERVSERFARING

Full-stack softwareingeniør

2020-... | Ambolt AI

I Ambolt AI har jeg været aktiv i to primære teams, hvor jeg har udviklet platformene **Helseboka** og **Emily**.

Helseboka

Helseboka er en hybrid-app (hjemmeside og smartphone) til læger og patienter i Norge. Som følge af COVID-19 voksede brugerbasen fra få hundrede til to tredjedele af den norske befolkning mellem 2020-2021, hvor mit team og jeg dannede tæt erfaring med hvad man bør - og ikke bør - gøre for at holde et system robust under ekstreme forhold.

Jeg udviklede på tværs af hele stacken af systemet, som primært bestod af en Angular (Ionic) front-end, Java (Spring) microservice backend deployed på Kubernetes clusters, og MSSQL samt Elasticsearch databaser. Til CI/CD brugtes Azure Pipelines som var automatiserede mod versionstyringsystemet.

Emily

Først udviklet som et internt værktøj til at automatisere maskinlæringsopgaver i Ambolt AI er Emily vokset til et kundevendt produkt. Emily er en maskinlæringsplatform der automatiserer alle dele af arbejdsgangene i at udvikle AI microservices.

Emily er bygget på [Cilly](#) - mit eget bibliotek til udvikling af CLI-værktøjer jeg selv har skrevet og vedligeholder som open-source på GitHub. Emily CLI'et er skrevet i TypeScript og

UDDANNELSE

BSc. Software Engineering
2015 - 2018 | Aalborg Universitet

Dimitterede med udmærkelse.

MSc. Software Engineering
2018-2020 | Aalborg Universitet

Dimitterede med udmærkelse.
Forspeciale udgivet i CIKM'2020 og i aktivt brug i forskning ved både Aalborg- og Hong Kong University.

FÆRDIGHEDER

Linux (Debian/Arch), Docker

.NET (ASP.NET), Java (Spring)

SQL (MSSQL, PostgreSQL)

Python (C++ interop)

HTML/CSS/TypeScript+JavaScript

Kubernetes (AKS)

Azure DevOps/GitHub Actions

kører på Node.js. Emily-systemet indeholder også en webapp frontend som er udviklet i React (Next.js). Emily-systemets backend består af primært Python-baserede microservices bag REST og gRPC API'er og PostgreSQL databaser, samt en Elasticsearch database til logs og statistikker.

Sikkerhedskonsulent

Har planlagt og afholdt workshops om websikkerhed og systemarkitektur i praksis med fokus på ASP.NET-baserede systemer for mindre Aalborg-baserede startups.

Indholdet dækkede arkitekturelle do's and don'ts ifm. sikkerhed, robusthed, og skalérbarhed, diverse auth protokoller herunder OAuth2 og OpenId Connect og implementationen af disse i ASP.NET REST API'er, og automatisering af deployments to Azure Kubernetes Service clusters.

Freelance konsulent

2018 - ... | Egen virksomhed

Som freelance har jeg udviklet apps og hjemmesider for primært Aalborg-baserede virksomheder.

Shaping New Tomorrow

Jeg udviklede en mobilapplikation (iOS og Android) til at hjælpe Shaping New Tomorrows butiksansatte med lagerstyringsopgaver. Gennem tæt samarbejde med slutbrugerne førte app'en direkte til, at en opgave der før krævede to ansatte i to timer dagligt kunne klares af en enkelt ansat på ~15 minutter med en signifikant lavere fejlrate.

App'en blev udviklet i Flutter (Dart) imod en Firebase NoSQL database.

Research assistant

2019 - 2020 | DAISY Research Group, Aalborg Universitet

Hjalp forskere ved DAISY med at designe, udvikle, og teste deep-learning modeller til geo-spatial dataanalyse.

Hazardous Road Location Detection

Udviklede et large-scale neuralt netværk der, ved at analysere enorme mængder kørsels- og uheldsdata fra danske bilister, kunne forudse hvilke dele af det danske vejnet var særligt farlige.

Udviklingen skete vba. PyTorch og PostgreSQL/PostGIS.

Studererudvikler

2018 - 2019 | Logimatic

Hjalp LOGIA teamet med at designe og udvikle deres lagerstyringssystem, LOGIA.

LOGIA

Et large-scale lagerstyringssystem udviklet og vedligeholdt af Logimatic.

Systemet blev bygget vba. .NET platformen, inkl. WPF og C#, samt en PL/SQL (Oracle) database.

UDGIVELSER

“MindReader: Recommendation over knowledge graph entities with explicit user ratings”

DOI: [10.1145/3340531.3412759](https://doi.org/10.1145/3340531.3412759)

Udgivet i CIKM '20: Proceedings of the 29th ACM International Conference on Information & Knowledge Management.

OPNÅELSER

Two-time champion

Vandt Oticons Audio Explorers Engineering Challenge to år i træk (2019 og 2020)

Formand @ Google Developers Group

I 2022 blev jeg udnævnt til formand for Google Developers Group i Aalborg.

OPEN SOURCE

SVG Path Morphing

Udvikler et lille front-end library kaldt [svg-path-morph](#) til hurtige og frie SVG animationer.

Projektet følges pt. af ~650 udviklere på GitHub, og ligger i "Top-20 Posts of all time" på Reddits /r/webdev forum.

github.com/Minibrams/svg-path-morph

Cilly

Udvikler et Node.js library kaldt [cilly](#) til nemt at bygge komplekse CLI-værktøjer. Biblioteket er skrevet i TypeScript og er i aktivt brug i Ambolt AI.

github.com/cilly-cli/cilly